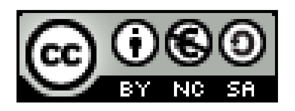


Autores:

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres



8. Access Ckecker.

8.1. Definición de Access Ckecker.

Esta utilidad, puede realizar dos funciones al entrar el avatar en su espacio:

- Si el avatar no está registrado como usuario en la plataforma Moodle, lo obligará a su registro.

- Comprueba si el Avatar está registrado en un curso y si es así le dará la bienvenida.



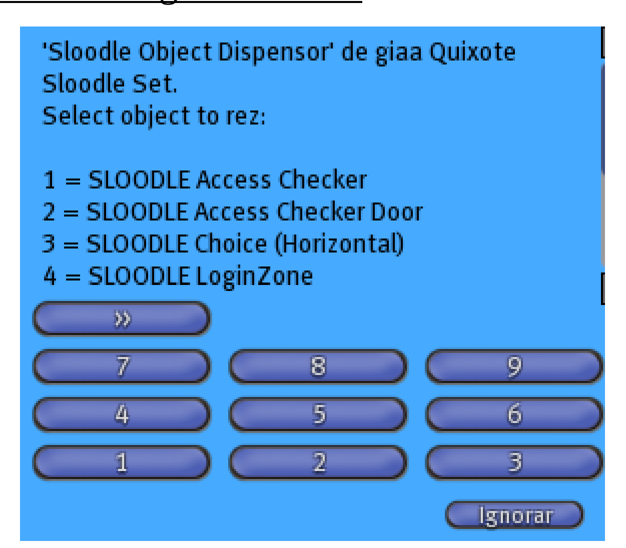
8.2. Configuración de Access Checker.

Vamos a configurar Access Ckecker.

- Hacemos clic sobre el “rez objects” (crear objectos):



- Nos muestra el siguiente menú:



- Pulsamos el botón “1”:



- Nos aparece el Access Ckecker:



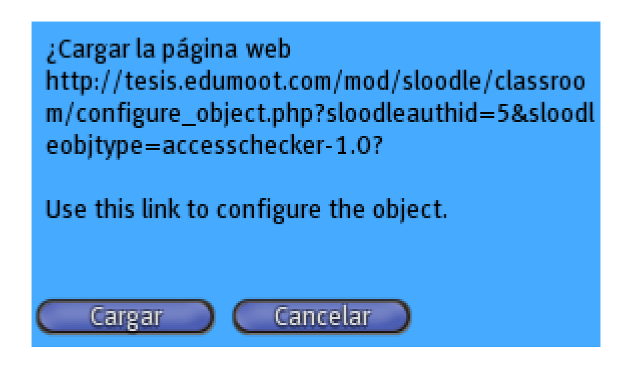
Figura 1. Vemos Access Ckecker.

El redondel rosa que vemos es el Access Checker.

- Hacemos clic sobre “Access Ckecker” para introducirle la URL, pues está esperando la configuración:



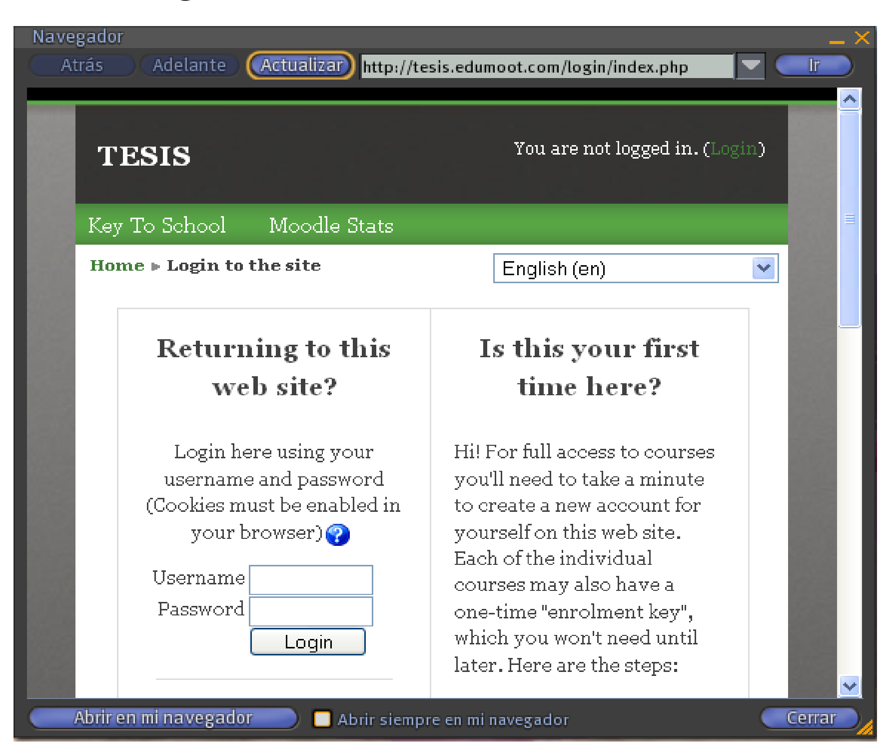
- Nos muestra el siguiente cuadro:



- Hacemos clic en el botón **Cargar**:



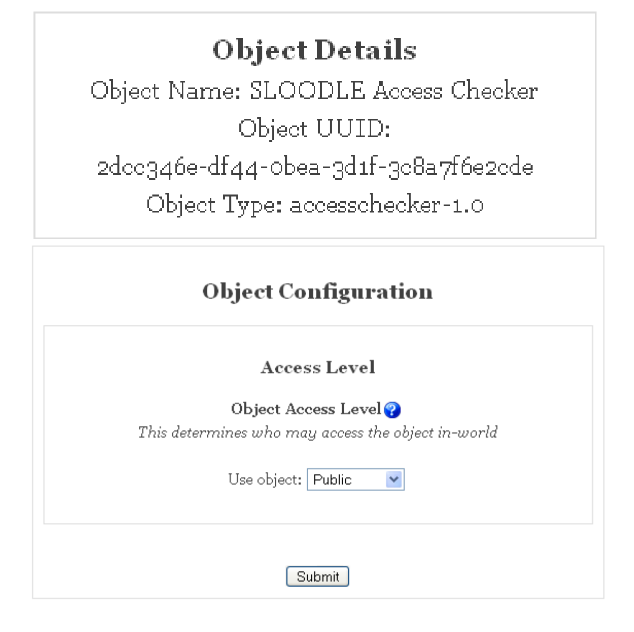
- Nos muestra la siguiente ventana:



Introducimos nuestros datos
(Username: 100048464 y Password: ***********).

- Nos muestra la siguiente ventana:

This object has already been authorized. If you want to re-authorize it, then please delete its authorization entry from your SLOODLE Controller.



- Hacemos clic en el botón **Submit**:

Submit

- Nos muestra la siguiente ventana:

Object Details
Object Name: SLOODLE Access Checker
Object UUID:
2dcc346e-df44-0bea-3d1f-3c8a7f6e2cde
Object Type: accesschecker-1.0
Authorized for: OpenSim y OsGrid > SLOODLE
Controller: Controlador para OpenSim

Number of settings stored: 2

Continuar

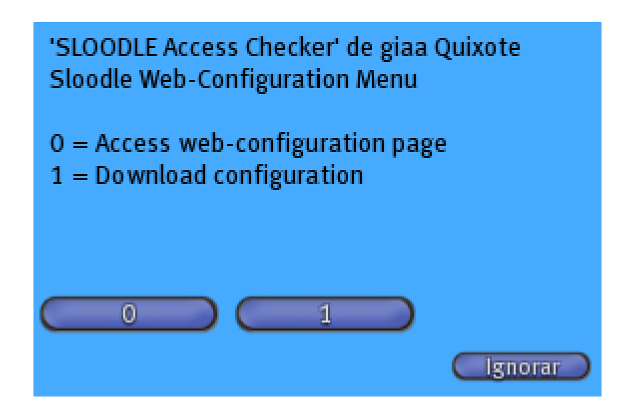
- Hacemos clic en el botón **Submit**:

Continuar

- Hacemos clic sobre **Access Ckecker**:



- Nos muestra el siguiente cuadro:



- Hacemos clic en el botón **1**:



- Nos muestra el siguiente mensaje:

SLOODLE Access Checker: Configuration received

8.3. Pruebas de Access Checker.

8.3.1. Prueba de Access Checker con avatar registrado.

Vamos a comprobar el Access Ckecker con un avatar registrado.

- <u>Introducimos el avatar registrado dentro del "Access Ckecker"</u>:



Figura 2. Prueba de Access Ckecker.

El Access Ckecker comprueba el registro del avatar en la plataforma Moodle.

- <u>En el Chat nos muestra la siguiente información</u>:

[3:36] SLOODLE Access Checker: Attempting to register and enrol your avatar...
[3:36] SLOODLE Access Checker: Attempting to register and enrol your avatar...
[3:36] SLOODLE Access Checker: Thank you giaa Quixote. Your account was already enrolled.
[3:36] SLOODLE Access Checker: Access is granted to giaa Quixote.

Figura 3. Información de Access Ckecker.

Nos indica que el acceso está garantizado para el avatar giaa Quixote.

8.3.2. Pruebas de Access Checker con avatar no registrado.

Vamos a probar Access Ckecker con un avatar no registrado en nuestra plataforma Moodle.

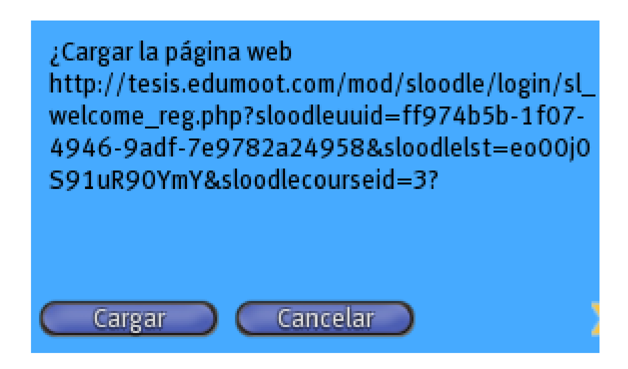
- <u>Nos disponemos a entrar con otro avatar que no está registrado en Moodle</u>:



- <u>Nos sale el siguiente mensaje en el Chat del avatar “saga Bayn”</u>:

SLOODLE Access Checker: Attempting to register and enrol your avatar...
SLOODLE Access Checker: Attempting to register and enrol your avatar...
SLOODLE Access Checker: Attempting to register and enrol your avatar...

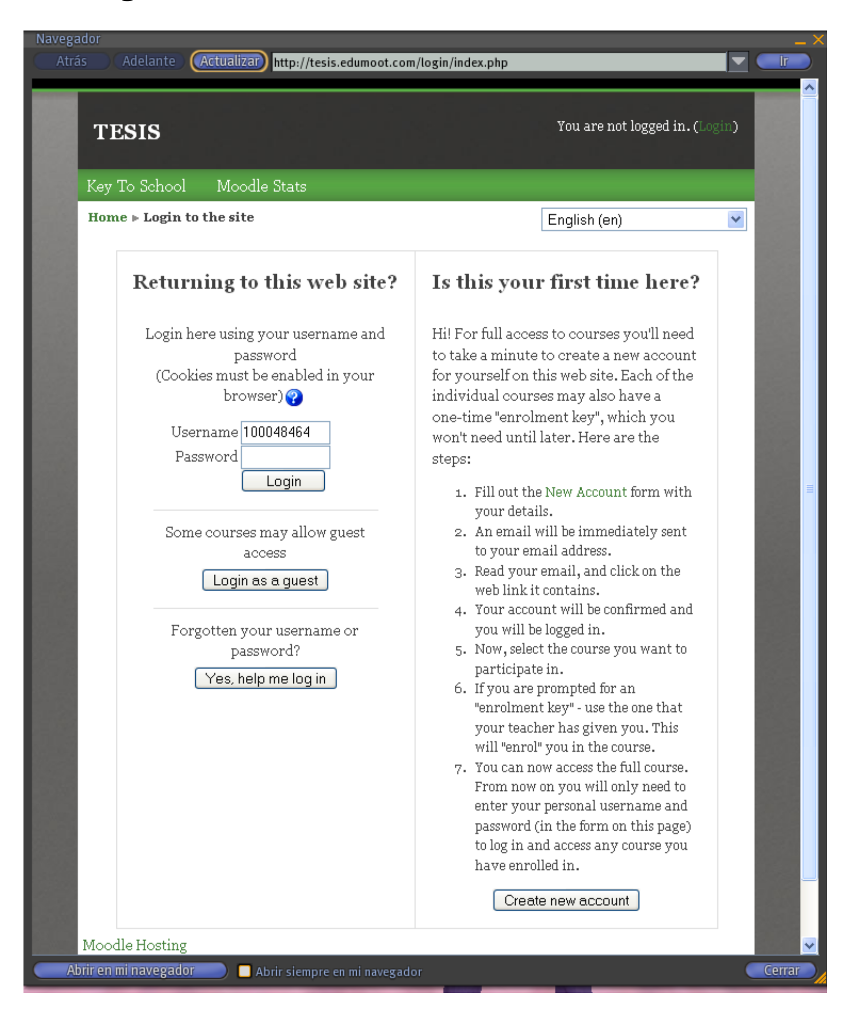
- Nos sale el siguiente cuadro:



- Hacemos clic en el botón "Cargar":



- Nos sale la siguiente ventana:



- Hago clic en “Create new Account (crear una nueva cuenta)”:

Create new account

- Nos muestra la siguiente ventana:

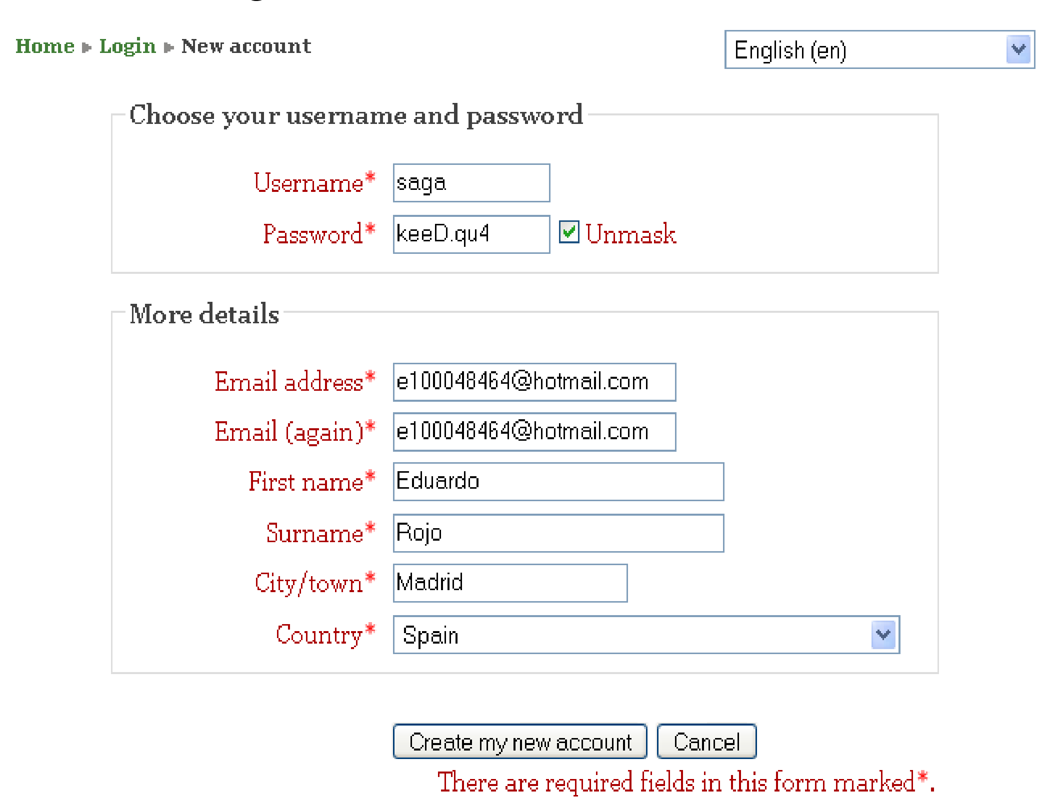


Figura 4. Creamos una cuenta en nuestro sito Moodle.

Creamos una cuenta en nuestro sitio Moodle, para tener un usuario registrado, y hacer pruebas.

- Hacemos clic en el botón **Create my new account**:

Create my new account

- <u>Nos muestra la siguiente ventana</u>:

Confirm your account

An email should have been sent to your address at **e100048464@hotmail.com**

It contains easy instructions to complete your registration.

If you continue to have difficulty, contact the site administrator.

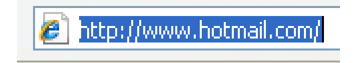
Continue

Hosting

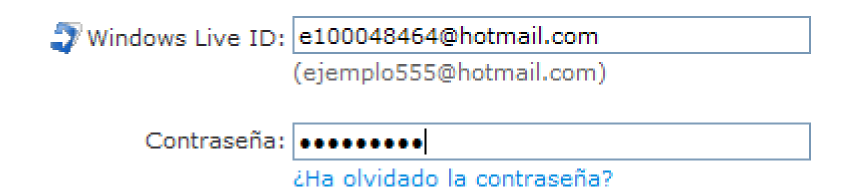
- <u>Hacemos clic en **Continue**</u>:

Continue

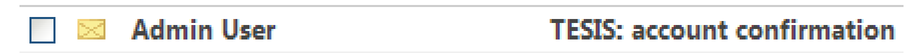
- <u>Abrimos nuestro correo electrónico</u>:



- <u>Nos sale la siguiente ventana</u>:



- <u>Vemos que tenemos e-mail, en nuestro correo electrónico</u>:



- <u>Hacemos clic en el e-mail, y nos sale la siguiente ventana</u>:

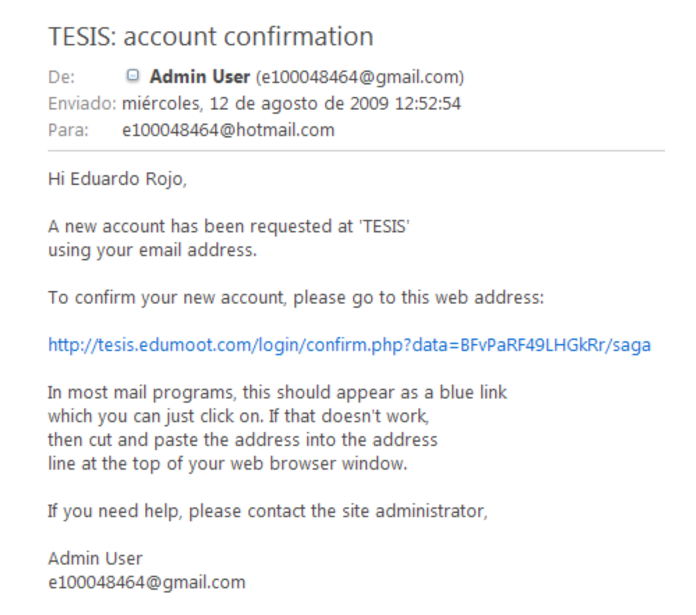


Figura 5. Confirmación de cuenta.

Nos informan que confirmemos que confirmemos nuestra cuenta, y de esta forma asegurarse que el e-mail introducido al crear la cuenta esta correcto.

- <u>Hacemos clic en la dirección web que nos indica para confirma la cuenta</u>:

http://tesis.edumoot.com/login/confirm.php?data=BFvPaRF49LHGkRr/saga

- Nos Abre una nueva ventana:

